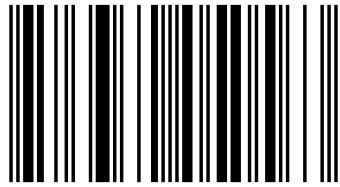


Günümüzde her yaştaki insanın, teknolojiye daha çok ilgi göstermelerinin, hayatın her alanında teknolojiden daha çok faydalanmalarının nedenlerinden biride insan bilgisayar etkileşimi alanındaki gelişmelerdir. İnsan bilgisayar etkileşimi ara yüzler aracılığı ile yapılabilmektedir. Ara yüzler yazılımların bir işlevi olabileceği gibi çeşitli donanımsal çevre birimleri ile de gerçekleştirilebilmektedir. Etkileşimin herhangi bir aygıtla değil de doğal insan hareketleri ile yapılması insan bilgisayar etkileşimini sağlamada etkili bir yöntem olarak kabul görmektedir. Bu alanda yapılan çalışmalara da Hareket temelli işlemler teknolojileri denilmektedir. Hareket temelli işlemler teknolojilerinin en önemli ara yüz aygıtı Microsoft firması tarafından geliştirilen daha çok oyunlarda kullanılan Kinect cihazıdır. Bu çalışmada, hareket temelli işlem teknolojisinin yeni bir platformu olan Kinect cihazının yapısı incelenmiş ve kinect cihazı kullanılarak geleneksel sınıflarda ders içeriği uygulaması geliştirilmiştir. Bu uygulama sayesinde öğrenme ortamında öğreticiye içeriği sunum kolaylığı sağlanmış içerik insan etkileşiminin yeni bir formu denenmiştir.



Dr. İbrahim Akın ÖZEN, 1969'da Kayseri'de doğdu. İlk, orta ve lise eğitimini Kayseri'de tamamladı. 2013 yılında Sakarya Ün. Bilişim Sistemleri ABD'da YL tamamladı. Nevşehir H.B.V. Ün. Turizm İşletmeciliği ABD 'dan 2017 yılında doktora ünvanı aldı. Halen Nevşehir HBV. Ün. Turizm Fakültesi'nde Dr. Okt. olarak görevine devam etmektedir.



978-3-330-05056-3



İbrahim Akın Özen

Hareket Temelli İşlemler Teknolojisinin Eğitimde Kullanımı: Kinect